

ACTIVIDAD	ALUMNOS	DIA Y HORA DE LA ACTIVIDAD	LUGAR	PRECIO	IMPARTE
BALONCESTO	INFANTIL (iniciación) PRIMARIA (Benjamín, Alevín)	- Infantil: Miércoles 5 a 6 tarde - Primaria: Martes y Jueves de 5 a 6 y partidos sábados(opc)	Gimnasio del Colegio	Dos cuotas anuales de 45 €. Total 90 €/año	Club Baloncesto Palencia
FUTBOL	INFANTIL (Psicomotricidad con balón) PRIMARIA (Escuela de Fútbol o juego de equipo y liga)	- Infantil: Lunes 5 a 6 tarde. - Primaria: Escuela de Fútbol: lunes y/o miércoles 6 a 7'30 en Isla Dos Aguas. Club Pan y Guindas: Entrenamientos Miércoles y Viernes de 6 a 7'15 (opcional partidos fin semana)	Infantil en el Colegio. Primaria en Isla Dos Aguas o campo fútbol Pan y Guindas	50 €/ año infantil Escuela Fútbol: 95 €/año 1 día, 160 €/año 2 días. Pan y Guindas: 80 €/año solo entrenamientos, 160 €/año federados	Asociación Edugo y Club Fútbol Pan y Guindas
KARATE	3º infantil y PRIMARIA	Lunes y Miércoles de 5 a 6 tarde	Colegio	16 € /mes	Manolo (Gimnasio Shaolin)
JUEGOS EN INGLES	INFANTIL Y PRIMARIA	Lunes y/o martes de 4 a 5 ó de 5 a 6 tarde	Colegio	15 €/mes 1 día 25 €/mes 2 días	Instituto de Inglés PAE
TEATRO	INFANTIL Y PRIMARIA	Martes o Jueves de 4 a 5 tarde	Colegio	10 €/mes	Sagrario (profesora de teatro)
DIBUJO	INFANTIL Y PRIMARIA	Lunes y/o Miércoles de 4 a 5 tarde	Colegio	10 €/mes 1 día 15 €/mes 2 días	Asociación Cultural Muriel
ARCILLA	PRIMARIA	1 día a la semana	Taller CREATETE Avda. Castilla 65	20 € /mes	Taller Createe
BAILES: BALLET FLAMENCO ORIENTAL LATINOS,etc	PRIMARIA	Clases 1 ó 2 horas por semana	Escuela de Danza "Bella Luna" C/ Mayor	Tarifa de academia con descuento de 5 € para socios AMPA	Escuela de danza "Bella Luna"

Algunos días de actividades podrán ser modificados en función de los grupos que salgan.

Cortar y entregar en buzón del AMPA (entrada de Primaria) máximo el lunes 24 de Septiembre.



FICHA INSCRIPCIÓN ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES 2012/2013

NOMBRE Y APELLIDOS DEL NIÑO/A _____ CURSO _____

CORREO ELECTRÓNICO: _____ TELÉFONOS _____

ACTIVIDAD/ES, DIAS Y HORAS ELEGIDOS _____